



WIRTSCHAFTSJUNIOREN
SALZLANDKREIS e.V.

DIE STIMME DER
JUNGEN
WIRTSCHAFT

AG Neue Medien Projektvorstellung



- Vorausgegangen ist die erfolgreiche Zusammenarbeit mit dem Campus Technicus bei den Projekten Ein Tag Chef und Wirtschaftswissen im Wettbewerb.
- Schüler gewannen so erste Einblicke in die beruflichen Interessen.
- Die Wirtschaftsjunioren SLK beschäftigte dabei eine zentrale Frage: **Bereitet unser Schulsystem aktuell die Schüler zukunftsorientiert auf nachgefragte Berufe vor, wenn wir laut einschlägigen Analysen wissen, dass diese aus dem Gesundheits-, Bildungs-, technischen und vor allem dem IT- Sektor kommen?**
- Wenn wir genau wissen, dass IT zukünftig immer wichtiger wird, warum findet dies im aktuellen Rahmenlehrplan kaum Beachtung?



- Start am Campus Technicus mit 6 Schülern der 9. Klassen 2016
- wöchentliche Arbeitsgemeinschaft wurde ins Leben gerufen
- zunächst die Interessen der Schüler in Erfahrung gebracht
- 4 Schüler interessierte Programmierung
- 2 Schüler Mediengestaltung (Videos drehen, Webseitenprogrammierung, Bildbearbeitung, Youtube, Facebook etc.)



WIRTSCHAFTSJUNIOREN
SALZLANDKREIS e.V.

Projektidee

DIE STIMME DER
JUNGEN
WIRTSCHAFT



LEGO mindstorms
education EV3



Projektidee

*Neue Medien in sportlicher Atmosphäre lernen
- und das alles mit einer Menge Spaß und Fantasie!*

LEGO Mindstorm Education

- Bauen, testen und programmieren von autonomen Robotern, um vorgegebene Aufgaben im Robot Game zu lösen
- Lernsystem beinhaltet Bausatz und Software zum Programmieren
- Prinzip: Erst konstruieren, dann programmieren





WIRTSCHAFTSJUNIOREN
SALZLANDKREIS e.V.

Projektteams

DIE STIMME DER
JUNGEN
WIRTSCHAFT



**Team
Programmieren**



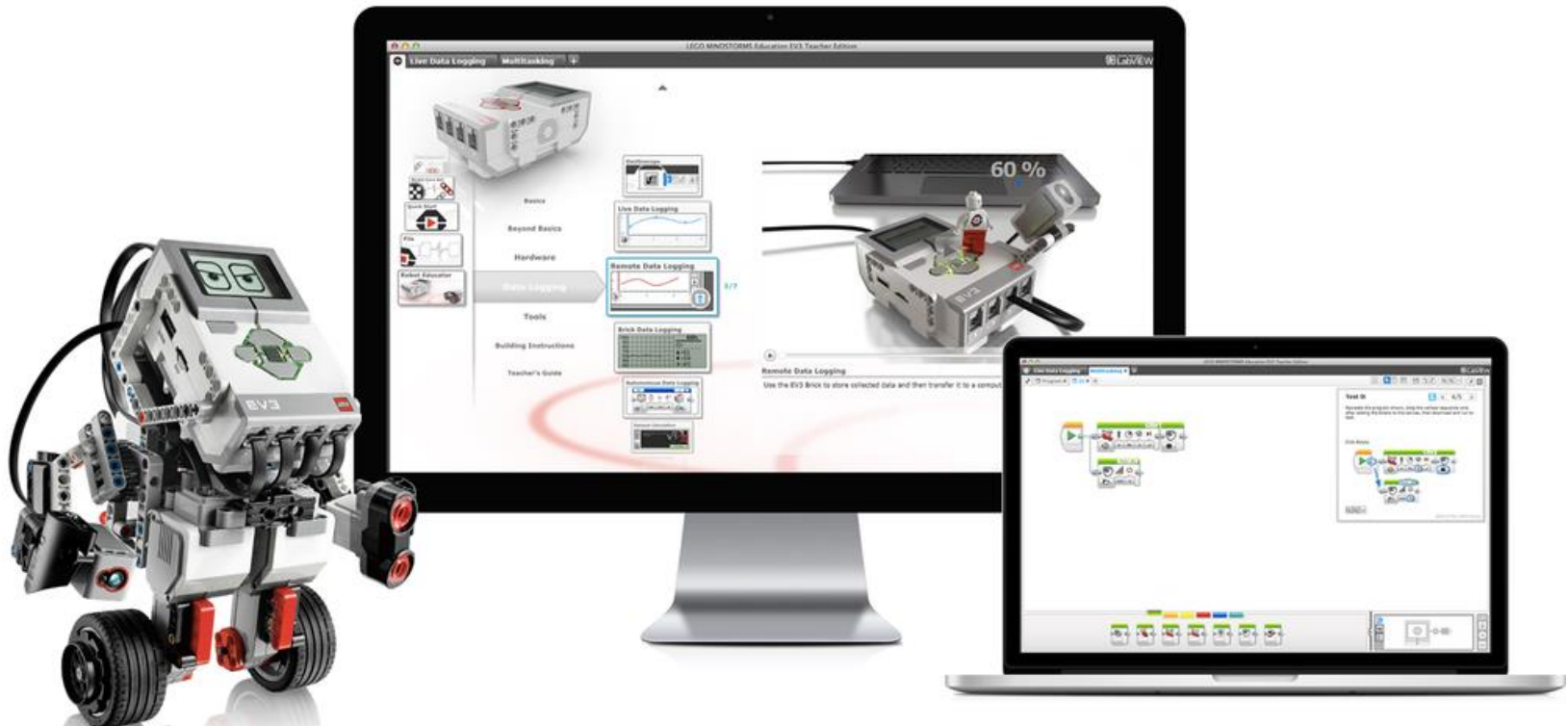
**Team
Mediengestaltung**



WIRTSCHAFTSJUNIoren
SALZLANDKREIS e.V.

Team Programmieren

DIE STIMME DER
JUNGEN
WIRTSCHAFT



https://www.youtube.com/watch?v=Uj34r_8fzIM



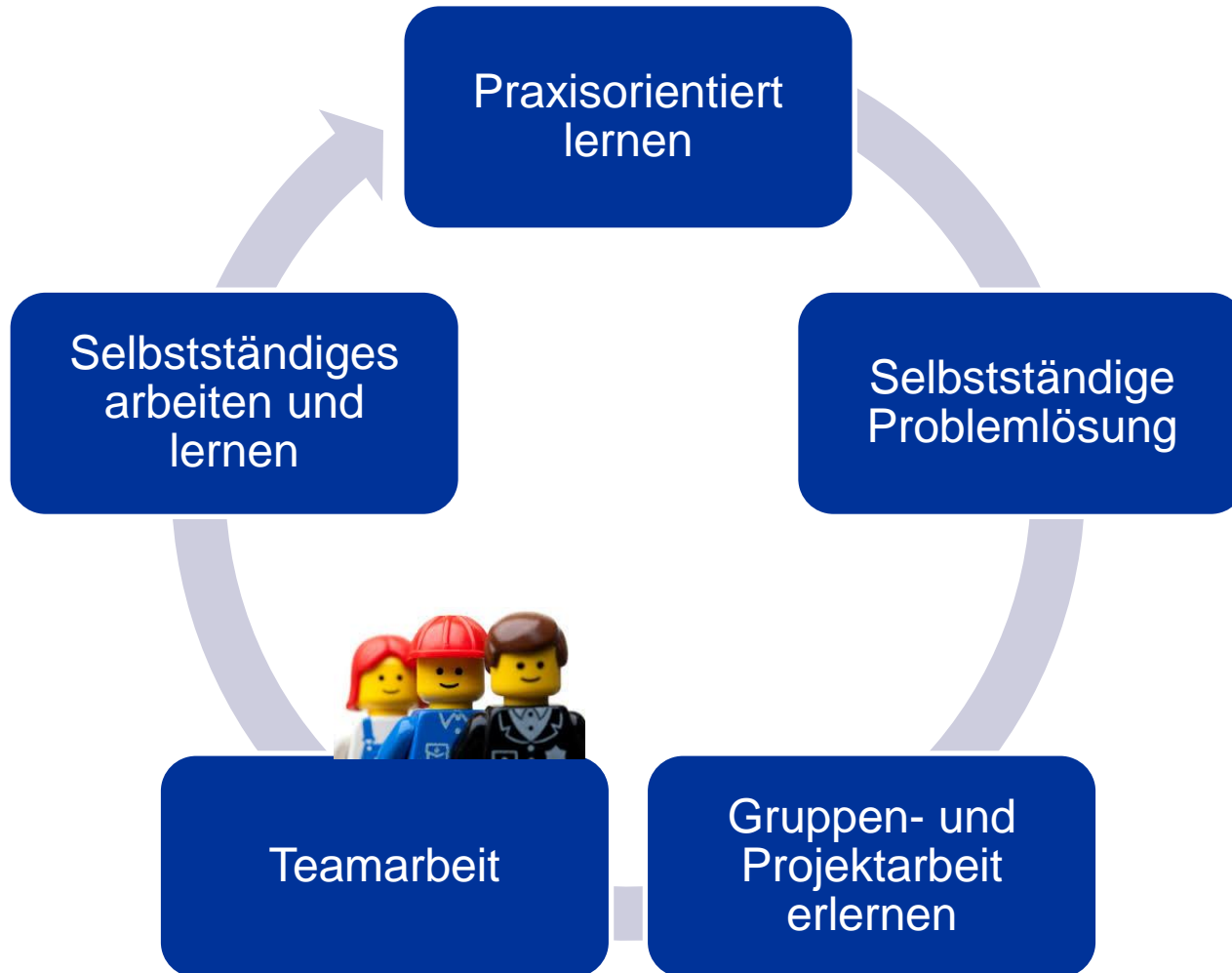
Team

Mediengestaltung



- Mediale Betreuung des
Projektes LEGO Mindstorm
- Vermittlung von Basiswissen
 - Erstellung eines Projektfilms/
einer Dokumentation
 - Erstellung von Präsentationen
und Werbematerialien (Flyer,
Plakate uvm.)
 - Einbindung der Inhalte auf eine
Website

Ziele



Ziele

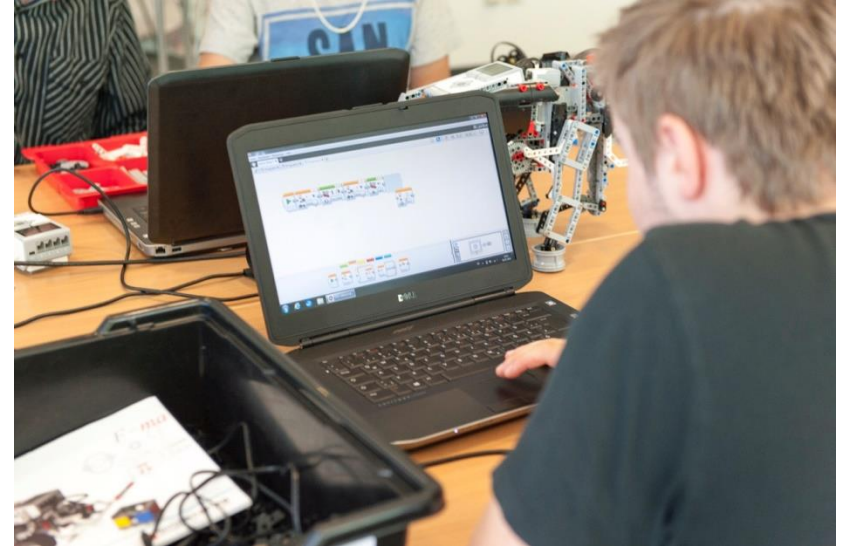


→ Teilnahme am Roboterwettbewerb
FIRST® LEGO® League (FLL)

- Der Wettbewerb kombiniert den Spaß an Technik und Wissenschaft mit der spannenden Atmosphäre eines internationalen Sportevents
- Teams von 3 – 10 Mitgliedern
- Inhalt:
 - Entwickeln + Programmieren eines Roboters
 - Forschungsprojekt bearbeiten und vor der Jury präsentieren

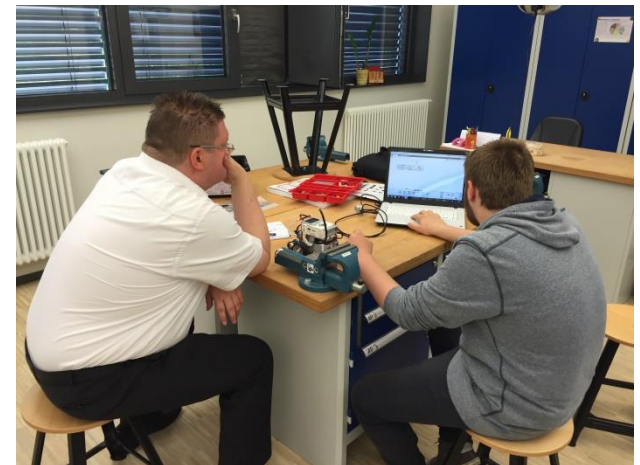
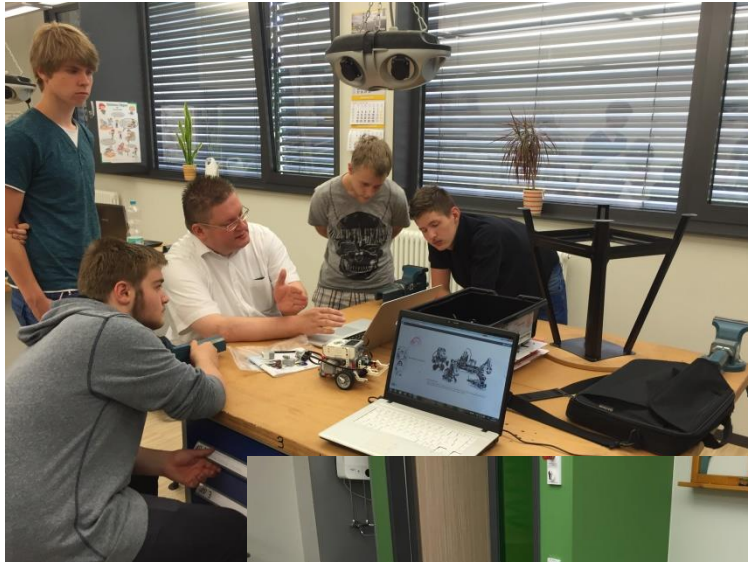


Eindrücke





Eindrücke





Eindrücke

- hohe Motivation der Schüler, da den Talenten und Interessen entsprechend gearbeitet wird
- spielerisches Heranführen an technische Aufgabenstellungen
- gewinnbringende Kooperationen zu Hochschulen und Unternehmen
- auch in den Ferien Nachfrage der Schüler nach AG bereits im neuen Schuljahr 2016/17 sind wir aktuell mit 19 Schülern in der AG beschäftigt
- erster eigenständig produzierter Film in Zusammenarbeit mit der Hochschule Anhalt entstanden
- <https://www.youtube.com/watch?v=3yzj74qzdm0>

WERDET TEIL DES TEAMS!

